**ГРАФИК**

**за провеждане на дейности с учениците от I - IV клас за периода 13 – 16.04.2020г.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Ден от** **седмицата** | **Дата** | **Клас** | **Дейности** | **Клас** |  |
| **От 9,00 ч. до 10,00 ч.** | **От 10,00 ч. до 11,00 ч.** | **От 11,00 ч. до 12,00 ч.** | **От 12,00 ч. до 13,00 ч.** |
| **Понеделник** | **13.04.2020г.** | **1-4** | Изобразително изкуство | Технологии и предприемачество | **От 1 до 4 клас** | Изработване на хартиени цветя-зюмбюли | Изработване на хартиени цветя-зюмбюли |
| **2-3** | Изобразително изкуство – пейзаж | Апликация – кошница |
| **Вторник** | **13.04.2020г.** | **1-4** | Изобразително изкуство | Технологии и предприемачество | **От 1 до 4 клас** | Изработване на великденски хартиен заек | Изработване на великденски хартиен заек |
| **2-3** | Изобразително изкуство – оцветяване по шаблон | Моделиране – любимо живото |
| **Сряда** | **13.04.2020г.** | **1-4** | Изобразително изкуство | Технологии и предприемачество | **От 1 до 4 клас** | Изработване на морски животни - риба | Изработване на морски животни - риба |
| **2-3** | Изобразително изкуство – илюстрация на любима приказка | Апликация – Любимо растение |
| **Четвъртък** | **13.04.2020г.** | **1-4** | Изобразително изкуство | Технологии и предприемачество | **От 1 до 4 клас** | Изработване на 3D дъга | Изработване на 3D дъга |
| **2-3** | Изобразително изкуство- смешни цифри и букви | Моделиране - растение |